

7.7. Prüfungsaufgaben zu Abständen und Winkeln

Aufgabe 1 (13)

Gegeben sind die Geraden $f: \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ mit $r, s, t \in \mathbb{R}$.

- In welchem Winkel stehen g und h zueinander? (1)
- Welchen Abstand hat g zu h ? (2)
- f und g liegen in einer gemeinsamen Ebene E . Bestimmen Sie ihre Koordinatengleichung sowie ihre Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen und skizzieren Sie ihre Lage in einem Koordinatensystem. (4)
- In welchem Winkel steht h zu E ? (2)
- Bestimmen Sie die Gleichung der Geraden h' , die durch Spiegelung von h an E entsteht. (4)

Lösung

$$a) \quad \sphericalangle(g;h) = \cos^{-1}\left(\frac{\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}}{\sqrt{10} \cdot \sqrt{5}}\right) \approx 73,6^\circ \quad (1)$$

$$b) \quad d(g;h) = \left| \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 6 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}}{\sqrt{46}} \right| = \frac{13}{\sqrt{46}} \approx 1,91 \text{ LE} \quad (2)$$

$$c) \quad E: -x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 12 \quad (1)$$

Achsen Schnittpunkte $S_1(-12 \mid 0 \mid 0)$, $S_2(0 \mid 4 \mid 0)$ und $S_3(0 \mid 0 \mid 3)$ (1,5)

Skizze (1,5)

$$d) \quad \sphericalangle(E;h) = \sin^{-1}\left(\frac{\begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}}{\sqrt{26} \cdot \sqrt{5}}\right) \approx 61,3^\circ \quad (1)$$

$$e) \quad \text{Schnittpunkt } S_{E \cap h}: \text{ Einsetzen } h \text{ in } E \text{ ergibt } t = 1,3 \Rightarrow S_{E \cap h}(1 \mid -1,4 \mid 4,3) \quad (1)$$

$$\text{Lotgerade auf } E \text{ durch } P(1 \mid -4 \mid 3): l: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} + u \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \quad (1)$$

$$\text{Lotfußpunkt } L: \text{ Einsetzen } l \text{ in } E \text{ ergibt } u = 0,5 \Rightarrow L(0,5 \mid -2,5 \mid 5) \quad (1)$$

$$\text{Spiegelpunkt } P': \text{ Einsetzen von } u = 1 \text{ in } l \text{ ergibt } P'(0 \mid -1 \mid 7) \quad (1)$$

$$\text{Gespiegelte Gerade } h' \text{ durch } S_{E \cap h} \text{ und } P' \quad h': \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1,4 \\ 4,3 \end{pmatrix} + u \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0,4 \\ 2,7 \end{pmatrix} \quad (1)$$

Aufgabe 2 (2)

Welchen Abstand hat der Punkt $P(1 \mid 0 \mid 0)$ von der Ebene $E: x_1 - x_2 + 2x_3 = 2$?

Lösung

$$\text{Mit } Q(1 \mid 1 \mid 1) \in E \text{ und erhält man } d = \left| \overline{PQ} * \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|} \right| = \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}}{\sqrt{6}} = \frac{1}{\sqrt{6}} \quad (2 \text{ VP})$$

Aufgabe 3 (4) (N 2009)

Gegeben sind die Punkte $A(1 \mid 3 \mid 0)$, $B(3 \mid 7 \mid -4)$ und $C(2 \mid 8 \mid 1)$. Berechnen Sie den Flächeninhalt des Dreiecks ABC .

Lösung

$$A = \frac{1}{2} \cdot |\overline{AB} \times \overline{AC}| = \frac{1}{2} \cdot \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ -4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix} \right| = \frac{1}{2} \cdot \left| \begin{pmatrix} 24 \\ -6 \\ 6 \end{pmatrix} \right| = 3 \cdot \left| \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right| = 3 \cdot \sqrt{18} = 9\sqrt{2} \text{ FE} \quad (4)$$

Aufgabe 4 (3)

Gegeben ist eine Ebene E. Gesucht ist eine zu E parallele Ebene F im Abstand 3. Beschreiben Sie ein Verfahren, mit dem man die Gleichung der Ebene F bestimmen kann.

Lösung

1. Bestimme einen Einheitsnormalenvektor \vec{n} von E und einen Punkt $P \in E$. (1)
2. Der Punkt Q mit dem Ortsvektor $\overline{OQ} = \overline{OP} \pm 3\vec{n}$ liegt dann auf F. (1)
3. Eine Gleichung von F ist dann $F: n_1x_1 + n_2x_2 + n_3x_3 = d$ mit $d = \overline{OQ} \cdot \vec{n}$. (1)

Aufgabe 5 (5)

Gegeben ist die Ebene E: $(\vec{x} - \vec{p}) \cdot \vec{n} = 0$ und der Punkt P. Beschreiben Sie mit Hilfe einer Skizze, wie man die Koordinaten des Punktes P' ermittelt, der durch Spiegelung von P an E entsteht.

Lösung

Abstand $d = (\overline{OP} - \vec{p}) \cdot \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|}$ berechnen (1)

$$\Rightarrow \overline{OP'} = \overline{OP} + \overline{PP'} = \overline{OP} + 2 \cdot d \cdot \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|} \quad (2)$$

Skizze (2)

Aufgabe 6 (5)

Gegeben sind die beiden Geraden $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ mit $r \in \mathbb{R}$ und $h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ mit $s \in \mathbb{R}$.

- a) Beschreiben Sie die Lage der beiden Geraden in einem Koordinatensystem
- b) Bestimmen Sie den Abstand der beiden Geraden voneinander

Lösung

a) g verläuft parallel zur x_1 -Achse durch den Punkt $P(0|1|4)$. (1)

h verläuft in der x_1 - x_2 -Ebene durch den Punkt $P(0|0|-2)$. (1)

b) Gemeinsamer Normaleneinheitsvektor ist z.B. $\vec{n}_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow d = \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 6 \text{ LE}$ (2)

Aufgabe 7 (5)

Welche Punkte der x_3 -Achse haben von der Ebene E: $2x_1 - x_2 + 2x_3 = 1$ den Abstand 1 LE?

Lösung

Die Punkte haben die Koordinaten $P(0|0|x_3)$ mit $1 = \left| \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ x_3 \end{pmatrix} \right) \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right|$ (3)

$$\Leftrightarrow 3 = |1 - 2x_3| \Leftrightarrow x_3 = 2 \text{ oder } x_3 = -1 \Rightarrow \text{Die Punkte sind } P_1(0|0|2) \text{ und } P_2(0|0|-1) \quad (2)$$

Aufgabe 8 (7)

Gegeben sind die Gerade $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 10 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ mit $r \in \mathbb{R}$ und der Punkt $P(6|0|4)$.

- Geben Sie in Abhängigkeit von einem Parameter die Koordinaten aller Punkte A_1 und A_2 an, für die das Dreieck A_1A_2P gleichschenkelig mit der Basis A_1A_2 ist. **Hinweis:** Wählen Sie den Parameter d und suchen Sie alle Punkte $A \in g$, die einen Abstand $\overline{AP} = d$ von P haben. (4)
- Für welche A_1 und A_2 ist das Dreieck A_1A_2P gleichseitig? (3)

Lösung

- $\overline{AP} = d \Leftrightarrow (-4+r)^2 + r^2 + 4^2 = d^2 \Leftrightarrow 2r^2 - 8r + 32 - d^2 = 0 \Leftrightarrow r_{1/2} = 2 \pm \sqrt{\frac{d^2}{2} - 12} \Rightarrow A_{1/2}(8 \mp \sqrt{\frac{d^2}{2} - 12} | 2 \pm \sqrt{\frac{d^2}{2} - 12} | 0)$. (4)
- A_1A_2P gleichseitig $\Leftrightarrow \overline{A_1A_2} = \overline{AP} = d \Leftrightarrow 2d^2 - 48 + 2d^2 - 48 = d^2 \Leftrightarrow d^2 = 32 \Rightarrow r_{1/2} = 2 \pm 2 \Rightarrow A_1(6|4|0)$ und $A_2(10|0|0)$ (3)

Aufgabe 9 (5)

Gegeben sind der Punkte $A(-2|-1|0)$ und die Ebene $F: 3x_1 + 2x_2 - 6x_3 = 6$.

- Berechnen Sie die Gleichung der Geraden h , die senkrecht zu F und durch A verläuft. (1)
- An welcher Stelle durchstößt die Gerade h die Ebene F ? (3)
- Berechnen Sie die Koordinaten des Punktes C , der durch Spiegelung des Punktes A an der Ebene F entsteht. (1)

Lösung

- $h: \vec{x} = \overline{OA} + r \cdot \vec{n}_F = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -6 \end{pmatrix}$ mit $r \in \mathbb{R}$ (1)
- Parameterdarstellung der Ebene z.B. $F: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$ mit $s, t \in \mathbb{R} \Rightarrow h = F \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -4 & -2 & 3 & | & 2 \\ 0 & 3 & 2 & | & 4 \\ -2 & 0 & -6 & | & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow s = -\frac{6}{7}, t = \frac{8}{7}$ und $r = \frac{2}{7} \Rightarrow L(-\frac{8}{7} | -\frac{3}{7} | -\frac{12}{7})$ (3)
- $\overline{OC} = \overline{OA} + \frac{4}{7} \cdot \vec{n}_F \Rightarrow C(-\frac{2}{7} | \frac{1}{7} | -\frac{24}{7})$ (1)

Aufgabe 10 (7)

Flugzeug A startet im Punkt $A_0(0|0|0)$ und fliegt mit 240 km/h geradlinig in Richtung des Punktes $A_1(3|4|1)$. Flugzeug B startet 10 Sekunden später vom Punkt $B_0(0|10|0)$ mit 300 km/h ebenfalls geradlinig in Richtung des Punktes $B_1(4|-5|2)$. Alle Angaben sind in km.

- Bestimmen Sie den minimalen Abstand der Flugbahnen von A und B. (2)
- Bestimmen Sie den minimalen Abstand der Flugzeuge A und B. Nach wie vielen Sekunden dieser erreicht? (1)

Lösung

- Die Flugbahnen sind $g_A: \vec{x} = r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $g_B: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -15 \\ 2 \end{pmatrix}$ mit $r, s > 0$. (1)
- \Rightarrow Normalenvektor $\vec{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ -15 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 23 \\ -2 \\ -51 \end{pmatrix} \Rightarrow$ Abstand $\frac{\begin{pmatrix} 23 \\ -2 \\ -51 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \\ 0 \end{pmatrix}}{\sqrt{23^2 + 2^2 + 51^2}} \approx 0,357$ km (1)

b) Die Geschwindigkeiten sind $v_A = 240 \text{ km/h} = 66, \bar{6} \text{ m/s}$ und $v_B = 300 \text{ km/h} = 83, \bar{3} \text{ m/s}$. (1)

Die Ortsvektoren von A und B in Metern nach t Sekunden sind dann

$$\vec{x}_A(t) = t \cdot \frac{66, \bar{6}}{\sqrt{3^2 + 4^2 + 1^2}} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \approx t \cdot 13,07 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 39,21t \\ 52,28t \\ 13,07t \end{pmatrix} \quad (1)$$

$$\vec{x}_B(t) = \begin{pmatrix} 0 \\ 10\,000 \\ 0 \end{pmatrix} + (t-10) \cdot \frac{83, \bar{3}}{\sqrt{4^2 + 15^2 + 2^2}} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -15 \\ 2 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 0 \\ 10\,000 \\ 0 \end{pmatrix} + (t-10) \cdot 5,32 \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -15 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 21,28(t-10) \\ 10000 - 79,8(t-10) \\ 10,64(t-10) \end{pmatrix} \quad (1)$$

\Rightarrow Abstand $d_{AB}(t) = \sqrt{(39,21t - 21,28(t-10))^2 + (52,28t - (10000 - 79,8(t-10)))^2 + (13,07t - 10,64(t-10))^2}$
wird minimal nach $t \approx 80,015$ Sekunden mit 1690,38 m (GTR) (2)