

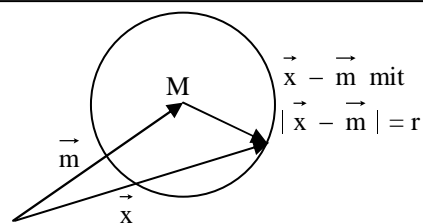
## 7.8 Kugeln

### 7.8.1. Mittelpunkt und Radius

Beispiel: Aufgaben zu Kugeln Nr. 1

#### Mittelpunkt und Radius einer Kugel

Eine Kugel  $K$  mit dem Mittelpunkt  $M$  und dem Radius  $r$  hat die Gleichung  $K: (\vec{x} - \vec{m})^2 = r^2$ , wobei  $\vec{m}$  der Ortsvektor des Mittelpunktes  $M$  ist.



$O(0|0|0)$

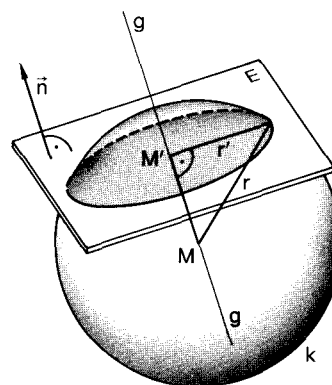
Übungen: Aufgaben zu Kugeln Nr. 2 und 3

### 7.8.2. Schnittkreis mit einer Ebene

Beispiel: Aufgaben zu Kugeln Nr. 4

#### Schnittkreis mit einer Ebene

Die Ebene  $E$  schneidet die Kugel  $K$  mit dem Mittelpunkt  $M$  und dem Radius  $r$  in einem Kreis, falls der Abstand  $d$  des Mittelpunktes von der Ebene  $E$  kleiner als  $r$  ist. Der Mittelpunkt  $M'$  des Schnittkreises ist dann der Lotfußpunkt von  $M$  auf  $E$ . Für den Radius gilt  $r'^2 = r^2 - d^2$ .



Übungen: Aufgaben zu Kugeln Nr. 5 und 6

Lambacher Schweizer Analysis S 12 S. 193 Nr. 2 (gemeinsame Punkte von Kugel und Ebene)  
 Nr. 3 (Bestimmung des Schnittkreises)  
 Nr. 5 (Schneiden und Berühren in Abhängigkeit von  $r$ )  
 S. 194 Nr. 10 (Schnittebene zweier Kugeln)  
 Nr. 11 (Schnittkreis zweier Kugeln)  
 S. 195 Nr. 15 (Spiegelung an Schnittebene)

### 7.8.3. Tangentialebenen

Beispiel: Aufgaben zu Kugeln Nr. 7

#### Tangentialebene einer Kugel

Die Tangentialebene an der Kugel  $K: (\vec{x} - \vec{m})^2 = r^2$  hat die Gleichung  $T: (\vec{x} - \vec{m}) * (\vec{b} - \vec{m}) = r^2$ .

#### Beweis:

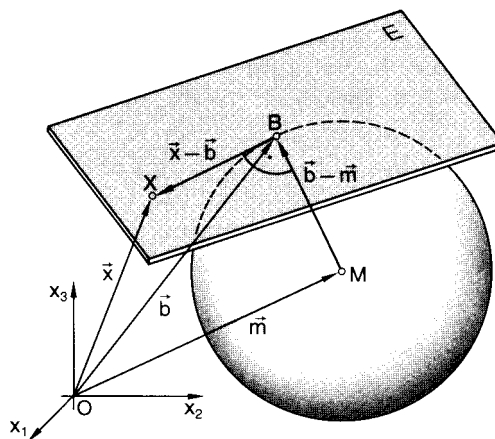
Aus der Zeichnung entnimmt man zunächst die Gleichung

$$T: (\vec{x} - \vec{b}) * (\vec{b} - \vec{m}) = 0 \Leftrightarrow$$

$$T: (\vec{x} - \vec{m} + \vec{m} - \vec{b}) * (\vec{b} - \vec{m}) = 0 \Leftrightarrow$$

$$T: (\vec{x} - \vec{m}) * (\vec{b} - \vec{m}) - (\vec{b} - \vec{m})^2 = 0 \Leftrightarrow$$

$$T: (\vec{x} - \vec{m}) * (\vec{b} - \vec{m}) - r^2 = 0.$$



- Lambacher Schweizer Analysis S. 193 Nr. 4 (Bestimmung der Tangentialebene)  
 Nr. 6 (Schnittgeraden von Tangentialebenen)  
 Nr. 7 (gemeinsame Tangentialebene zweier Kugeln)  
 S. 194 Nr. 8 (Tangentialebene parallel zu gegebener Ebene E)  
 Nr. 9 (Tangentialebenen)  
 Nr. 12 (Kugel zu gegebener Tangentialebene)  
 S. 195 Nr. 13 (Quader in Kugel und Kugel in Quader)  
 Nr. 14 (Abstand Punkt - Kugel)  
 Nr. 16 (Tangentialebenen durch gegebene Gerade)  
 Nr. 17 (Kugel in Pyramide)

### 7.8.5. Tangentialkegel und Polarebene

#### Tangentialkegel und Polarebene

Der **Tangentialkegel** mit der Spitze P mit dem Ortsvektor  $\vec{p}$  an der Kugel K:  $(\vec{x} - \vec{m})^2 = r^2$  berührt die Kugel in einem Kreis. Dieser Kreis ist der Schnittkreis der Kugel mit der **Polarebene** E:  $(\vec{x} - \vec{m}) * (\vec{p} - \vec{m}) = r^2$ .

#### Beweis:

Aus der Zeichnung entnimmt man zunächst die Gleichung

$$K': (\vec{x} - \vec{m}) * (\vec{p} - \vec{x}) = 0 \Leftrightarrow$$

$$K': (\vec{x} - \vec{m}) * (\vec{p} - \vec{m} + \vec{m} - \vec{x}) = 0 \Leftrightarrow$$

$$K': (\vec{x} - \vec{m}) * (\vec{p} - \vec{m}) - (\vec{x} - \vec{m})^2 = 0 \Leftrightarrow$$

$$E: (\vec{x} - \vec{m}) * (\vec{p} - \vec{m}) - r^2 = 0.$$

#### Bemerkung:

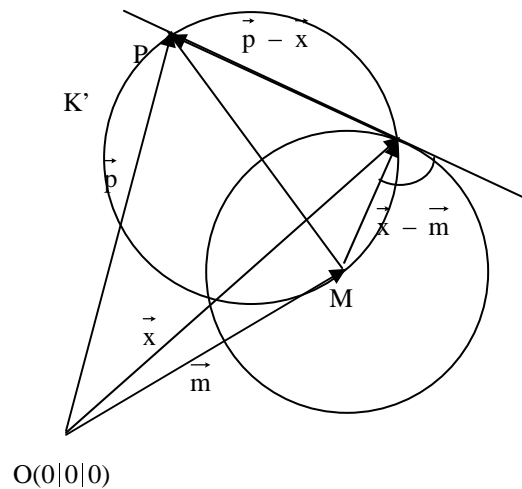
$$K': (\vec{x} - \vec{m}) * (\vec{p} - \vec{x}) = 0 \Leftrightarrow$$

$$K': (\vec{x} - \vec{m}) * (\vec{x} - \vec{p}) = 0 \Leftrightarrow$$

$$K': \vec{x}^2 - (\vec{m} + \vec{p}) * \vec{x} + \vec{m} * \vec{p} = 0 \Leftrightarrow$$

$$K': \left(\vec{x} - \frac{1}{2}(\vec{m} + \vec{p})\right)^2 = \frac{1}{2}(\vec{m} - \vec{p})^2$$

beschreibt die „**Thaleskugel**“ durch P und M, die die Polarebene bzw. den Tangentialkegel bzw. K ebenfalls im Schnittkreis schneidet.



#### Übungen:

- Lambacher Schweizer Analysis S. 198 Nr. 3 (gemeinsame Punkte mit Geraden)  
 Nr. 4 (Kugel zu gegebener Tangenten)  
 Nr. 5 (schneiden und Berühren in Abhängigkeit von Parametern)  
 S. 199 Nr. 6 (Pol zu gegebener Ebene E und Kugel)  
 Nr. 7 und 8 (Berührkreis zu Punkt und Kugel)  
 Nr. 9 (Punkt zu gegebener Kugel und Berührkreis)  
 Nr. 10 (gemeinsamer Tangentialkegel zweier Kugeln)  
 Nr. 11 (Öffnungswinkel eines Tangentialkegels)  
 Nr. 12 (Berührkugeln zu zwei gegebenen Ebenen)  
 Nr. 13 (Berührkugeln zu gegebener Gerade)