

9.2.2. Das Chaos-Spiel mit GTR

- a) Gib die folgenden Zeilen unter dem Menüpunkt PRGM/NEW bzw. EDIT ein. Alle Befehle befinden sich in den Menüs DRAW, PRGM/CTL, PRGM/I/O, VARS/1:Window und CATALOG. Die **Zeilennummern** werden **nicht** eingegeben, sondern dienen zur Orientierung und späteren Modifizierung des Programms!

```
prgm CHAOS
1 :ClrDraw
2 :0→Xmin
3 :1→Xmax
4 :0→Ymin
5 :1→Ymax
6 :Prompt X,Y
7 :X→A
8 :Y→B
9 :For(C, 1, 1500, 1)
10 :Pt-On(X, Y)
11 :Line(A, B, X, Y)
12 :X→A
13 :Y→B
14 :rand→N
15 :If N<.6666
16 :Then
17 :If N < .3333
18 :Then
19 :.5(X+.5)→X
20 :.5(Y+1)→Y
21 :Else
22 :.5(x+1)→X
23 :.5Y→Y
24 :End
25 :Else
26 :.5X→X
27 :.5Y→Y
28 :End
29 :End
30 :End
```

- b) Führe das Programm aus und beschreibe das Ergebnis nach 1500 Schritten.
c) Lösche die fett gedruckten Zeilen 7 – 8 sowie 11 – 12.
d) Führe das Programm erneut aus und beschreibe das Ergebnis nach 1500 Schritten.